|  |
| --- |
| BBZW Sursee, M150 |
| Numerous - Card Game |
| Gian Ott & Manuel Troxler |

|  |
| --- |
| 16.1.2020 |

Inhaltsverzeichnis

[Einleitung 2](#_Toc29472769)

[Ziele 2](#_Toc29472770)

[Technische Details 2](#_Toc29472771)

[Technischer Aufbau 2](#_Toc29472772)

[Server/Backend 2](#_Toc29472773)

[Client/Frontend 2](#_Toc29472774)

[Datenbank 2](#_Toc29472775)

[Webserver 2](#_Toc29472776)

[Verwendete Patterns 2](#_Toc29472777)

[Sicherheit 2](#_Toc29472778)

[Sicherstellung der Performance 2](#_Toc29472779)

[Tests 2](#_Toc29472780)

[Testkonzept 2](#_Toc29472781)

[Testprotokoll 2](#_Toc29472782)

[Zeitplan 2](#_Toc29472783)

[Arbeitsjournal 2](#_Toc29472784)

[Benutzerdokumentation 2](#_Toc29472785)

[Installationsanleitung 2](#_Toc29472786)

[Schluss 2](#_Toc29472787)

[Fazit 2](#_Toc29472788)

[Anhang 2](#_Toc29472789)

[Quellen 2](#_Toc29472790)

[Abbildungsverzeichnis 2](#_Toc29472791)

# Einleitung

## Ziele

# Technische Details

## Technischer Aufbau

### Server/Backend

### Client/Frontend

### Datenbank

#### Datenbank Diagramm

### Webserver

## Verwendete Patterns

## Sicherheit

## Sicherstellung der Performance

# Tests

## Testkonzept

## Testprotokoll

# Zeitplan

# Arbeitsjournal

# Benutzerdokumentation

# Installationsanleitung

# Schluss

## Fazit

# Anhang

## Quellen

## Abbildungsverzeichnis